**CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES  
PROYECTO FINAL**

**ACTIVIDADES Y FECHAS**

1. Definición inicial de clases, atributos, métodos, etc. (headers).  
   **TIEMPO:** 2 días. **FECHA LÍMITE:** Jueves 9 de Julio.
2. Implementación de métodos iniciales de movimiento de las diferentes clases (archivos .cpp).  
   **TIEMPO:** 5 días. **FECHA LÍMITE:** Miércoles 15 de Julio.
3. Introducción de imágenes en personajes, fondos, proyectiles, y demás.  
   **TIEMPO:** 1 día. **FECHA LÍMITE:** Viernes 17 de Julio.
4. Estructuración de niveles (tiempo).  
   **TIEMPO:** 2 días. **FECHA LÍMITE:** Sábado 18 de Julio.
5. Interfaz de decisión (Multijugador, Continuar partida, Empezar de nuevo).  
   **TIEMPO:** 1 día. **FECHA LÍMITE:** Domingo 19 de Julio.
6. Implementación de acceso de usuarios (Creación de cuenta, interfaz de ingreso).  
   **TIEMPO:** 1 día. **FECHA LÍMITE:** Martes 21 de Julio.
7. Implementación de guardado de partida.  
   **TIEMPO:** 1 día. **FECHA LÍMITE:** Miércoles 22 de Julio.
8. Adición de detalles visuales, de interfaz, breve tutorial, etc.  
   **TIEMPO:** 1 día. **FECHA LÍMITE:** Miércoles 22 de Julio.
9. Revisión general y detallar comentarios.  
   **TIEMPO:** 1 día. **FECHA LÍMITE:** Jueves 23 de Julio.
10. Revisión específica y corrección de errores finales.  
    **TIEMPO:** 1 día. **FECHA LÍMITE:** Viernes 24 de Julio.